

## Virtual Mixed-Teams Turnier II

- Wann?** (21., 22. ) **23.-24. Mai**
- Wo?** BBO
- Was?** Ersatz für unser ausgefallenes Mixed-Turnier zu Pfingsten in Dreieich
- Wie?** Anmeldung in 4-8er Teams. Die Nachmeldung von Spielern ist kein Problem.  
Es müssen immer zwei Mixed-Partnerschaften spielen.  
Der Zeitplan ist flexibel.  
Es gibt feste Spielzeiten Samstag und Sonntag.  
Zusätzlich kann jedes Team beliebig viele optionale Runden spielen.  
Optional sind der ganze Donnerstag, Freitag, die Runden am frühen Morgen, in der Pause und abends.
- Ablauf:** Jedes Team muss bis Mittwoch (20. Mai) seinen individuellen Zeitplan einreichen.  
Stimmen Sie sich im Vorfeld mit Ihren Teammates ab. Eine nachträgliche Änderung ist nur sehr schwer möglich und könnte zu einem Sitzstich führen.  
Wir stellen einen Spielplan auf und achten dabei darauf, dass alle Mannschaften etwa gleich starke Gegner bekommen und natürlich nur in Runden spielen, die sie vorher ausgewählt haben.  
Die Fix-Runden am Samstag und alle optionalen Runden werden so vorab angesetzt.  
Die Fix-Runden am Sonntag werden im Schweizer System gespielt.  
Vor der letzten Runde gibt es einen Cut. Es zählt dann der Durchschnitt der bisher erzielten VP.  
Zu diesem Zeitpunkt werden die Extra-Punkte berechnet (\*) --> siehe Seite 2!  
In der letzten Runde spielen die Teams 1-2 sowie 3-4 die Medaillengewinner aus. (\*\*) --> siehe Seite 2!
- Durchführung:** Wir haben zwei professionelle Turnierleiter mit EBL und WBF Zulassung.  
Kuba Kasprzak (BBO-Nick: kubusiu), Jacob Duschek (BBO-Nick: duschek)  
Zum Organisationsteam gehören:  
Marie Eggeling (BBO-Nick: marabelle), Thomas Gotard (BBO-Nick: Tomi2)
- Jedes Team benennt einen Kapitän. Dieser bekommt Links zu Formularen bei Google. Dort finden sich Masken, um das Team anzumelden, die eigenen gewünschten Spielzeiten einzutragen, sowie im Verlauf des Turniers Ergebnis, Spielpläne und alle notwendigen Informationen zur Durchführung des Turniers. Es ist sinnvoll, wenn mindestens einer im Team über einen **Google-Account** verfügt. Diesen können Sie auch nur vorübergehend erstellen.  
In jeder Runde richtet das Home-Team den Kampf bei BBO ein, beide Teams übermitteln die Resultate digital  
Auf der Homepage sieht man den aktuellen Zwischenstand.  
Sollen Sie einen Turnierleiterfall haben oder Hilfe beim Einrichten der Matches benötigen, schreiben Sie einen der TL oder ein Mitglied des Organisationsteams an.
- Kosten:** Um vier Tage reibungslosen Ablauf zu ermöglichen und dem Turnier eine gewisse Ernsthaftigkeit zu geben, möchten wir von jedem Team ein Startgeld in Höhe von 30€ erheben.  
Damit decken wir im Wesentlichen die Kosten für die Turnierleiter (Aufwandsentschädigung) ab.  
Junioren-Teams dürfen kostenfrei mitspielen.  
Sollten wir am Ende mehr Einnahmen als Ausgaben haben, darf das Siegerteam einen gemeinnützigen Zweck benennen, an den die Differenz gespendet wird.
- Preisgeld** Im Gegensatz zum eigentlich angedachten Turnier wird es kein Preisgeld geben.
- Details:**
- Gegner (\*)** Vor der letzten Runde überprüfen wir, ob Sie im Laufe des Turniers überdurchschnittlich viele starke oder schwache Gegner hatten. Dies kann durch das Movement passieren.  
Für jedes Match, welches Sie gegen einen Gegner mit einem Turnierschnitt von über 12 VP gespielt haben, bekommen Sie "seinen Schnitt minus 12" VP Bonus.  
Für jedes Match, welches Sie gegen einen Gegner mit einem Durchschnitt von unter 8 VP gespielt haben, bekommen Sie "8 VP minus seinen Schnitt" VP Abzug.  
Spielten Sie z.B. eine Runde gegen ein Team mit 13,5 VP Turnierschnitt, gibt es 1,5 Punkte Bonuspunkte für Sie.  
Spielten Sie z.B. zwei Runden gegen ein Team mit 7,5 VP Turnierschnitt, gibt es  $2 \times 0,5 = 1,0$  VP Abzug
- Anzahl der Matches** Es gibt 9 feste Runden am Samstag und Sonntag. Sollten Sie nicht an allen teilnehmen können, wäre es auch möglich, ein weiteres Paar in Ihr Team aufzunehmen oder sich in einem bestehenden Team einzuschreiben.  
Zudem gibt es insgesamt **27** optionale Runden, in denen jene Teams, die gerne viel spielen möchten, gegen gleichgesinnte Teams spielen können.  
12-15 ist die optimale Anzahl an Matches in diesem Zeitraum.  
Teams, die gerne weniger spielen möchten, können einen Vorteil haben, weil es einfacher ist, in wenigen Matches einen hohen Durchschnitt zu erzielen.  
Bei den Teams mit einem Schnitt von über 10 VP werden deswegen die Runden 10, 11 und 12, die nicht gespielt wurden, mit einem künstlichen Score (10 VP) ergänzt.  
Dadurch kann der Durchschnitt bei diesen Teams leicht sinken.  
Teams, die (deutlich) mehr als 15 Runden spielen möchten, werden es mathematisch schwerer haben, einen hohen Durchschnitt zu halten.  
Ab dem 16. Match gibt es daher Bonuspunkte:

0,1 VP für Match 16; 0,2 VP für Match 17, 0,3 VP für Match 18 usw. **jedoch maximal 1VP/Match**  
Ein Team, das alle 37 Runden spielt, bekommt somit 17,5 VP Bonus.

**Bonuspunkte** Alle positiven Bonuspunkte und negativen Abzüge werden vor der letzten Runde addiert und zur Einteilung der letzten Runde herangezogen.

**Letzte Runde (\*\*)** Sonntag um 18:30 Uhr spielen die erstplatzierten Teams um Platz 1-2. sowie 3-4.  
An diesen beiden Tischen zählt die Runde doppelt.  
An allen anderen Tischen wird eine normale letzte Runde gespielt.

**Nachträgliche Änderungen im Spielplan** Während des Turniers ist die Absage eines geplanten Matches nur schwer möglich.  
Bis zu vier Stunden vor dem Match können Sie bei den Turnierleitern darum bitten.  
Wir versuchen für das Team ohne Gegner dann einen anderen Gegner zu finden.  
Ihr Team bekommt in diesem Falle für diese Runde 8 VP (oder Ihren Schnitt, wenn dieser <8 ist).  
Unentschuldigtes nicht-Antreten führt zu einer 12-0 Wertung zu Gunsten der Unschuldigen. (AVE+)  
Fällt einer Ihrer Teammitglieder kurzfristig aus, können Sie spontan einen Ersatzspieler benennen und aufstellen. Die Turnierleitung kann Ihnen möglicherweise jemanden vermitteln.